

PROYECTO: “RALLY MATEMÁTICO” (Parte 1)

SECCIÓN: 4 años

FUNDAMENTACIÓN

El aprendizaje del pensamiento matemático desde edades tempranas resulta sumamente significativo.

En su vida cotidiana, al formar parte de una sociedad en la que los números están presentes en la mayoría de las situaciones, los niños los utilizan constantemente. Es importante proponer a los niños actividades con carácter lúdico que impliquen un obstáculo cognitivo a superar, garantizando, de esta forma, tanto el interés y la motivación del niño como la construcción de saberes.

El propósito del siguiente proyecto es promover y facilitar a través del juego el pensamiento lógico/matemático desde una experiencia agradable y divertida bajo un marco pedagógico.

ACTIVIDADES

LUNES 1/6

JUEGO N° 1: “Una pasta divertida”

Materiales necesarios

- Dos dados: uno con círculos de colores y otro señalando la cantidad. (Ver anexo)
- Tres palillos de brochet. Pintados de color rojo, azul y amarillo.
- Fideos tipo mostacholes.
- Masa, plastilina o telgopor para la base.

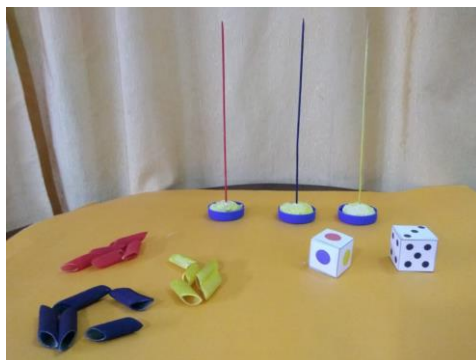
Desarrollo del juego: Cada participante deberá tirar los dos dados. Luego, se colocarán en el palillo la cantidad de fideos indicada en el dado según el resultado obtenido. Cuando al tirar el dado caiga en la imagen de la nena, el participante tendrá la suerte de elegir el número que más le guste (del 1 al 5).

Colegio La Salle Jobson

Jardín de Infantes Particular Incorporado N° 1267
Pje. Hermanos De La Salle 3251
(S3000IGM) Santa Fe - Argentina
Tel. (+54) (0342) 452 0146/47/48
www.lasallejobson.edu.ar

¡Gana quien complete primero el palito con fideos!

A modo de ejemplo: en el dado de color me tocó el rojo y en el otro el 3. Debo poner tres fideos en el palillo rojo.



MARTES 2/6

JUEGO N° 2: "Cuenta gotas"

Materiales necesarios

- Cinco vasos plásticos.
- Pelotitas (Si no tenemos pelotitas en casa, podemos hacerla con diario y cinta de papel).

Desarrollo del juego: El participante deberá tratar de embocar las pelotitas dentro de los vasos colocados en el extremo de la mesa. Cuando ya no le queden más pelotas contará cuantas pudo embocar.

Variaciones del juego: Si tenemos pelotas de diferentes colores, podemos contar cuántas de cada color embocamos. Si juegan más de un participante, contamos quien embocó más.



Colegio La Salle Jobson

Jardín de Infantes Particular Incorporado N° 1267

Pje. Hermanos De La Salle 3251

(S3000IGM) Santa Fe - Argentina

Tel. (+54) (0342) 452 0146/47/48

www.lasallejobson.edu.ar

MIÉRCOLES 3/6

JUEGO N° 3: “El elefante travieso”

Materiales necesarios:

- Un elefante realizado con cartón y rollo de cocina.
- Aros con cartón.

Desarrollo del juego: Los participantes deberán embocar los aros en el elefante. El que coloque más aros ganará el juego.



JUEVES 4/6

JUEGO N° 4: “El embocado”

Materiales necesarios

- Pelotas
- Cinco canastos (pueden ser tupper o cualquier recipiente que sirva para embocar)

Desarrollo del juego: Se deberán colocar 5 canastos y los participantes deberán embocar las pelotas en los mismos. Gana el que mayor cantidad de pelotas emboca.

Variación de juego: Si tenemos pelotas de diferentes colores podemos contar cuántas pelotas de cada color embocó cada participante.



Colegio La Salle Jobson

Jardín de Infantes Particular Incorporado N° 1267
Pje. Hermanos De La Salle 3251
(S3000IGM) Santa Fe - Argentina
Tel. (+54) (0342) 452 0146/47/48
www.lasallejobson.edu.ar

VIERNES 5/6

JUEGO N° 5: “Globo saltarín”

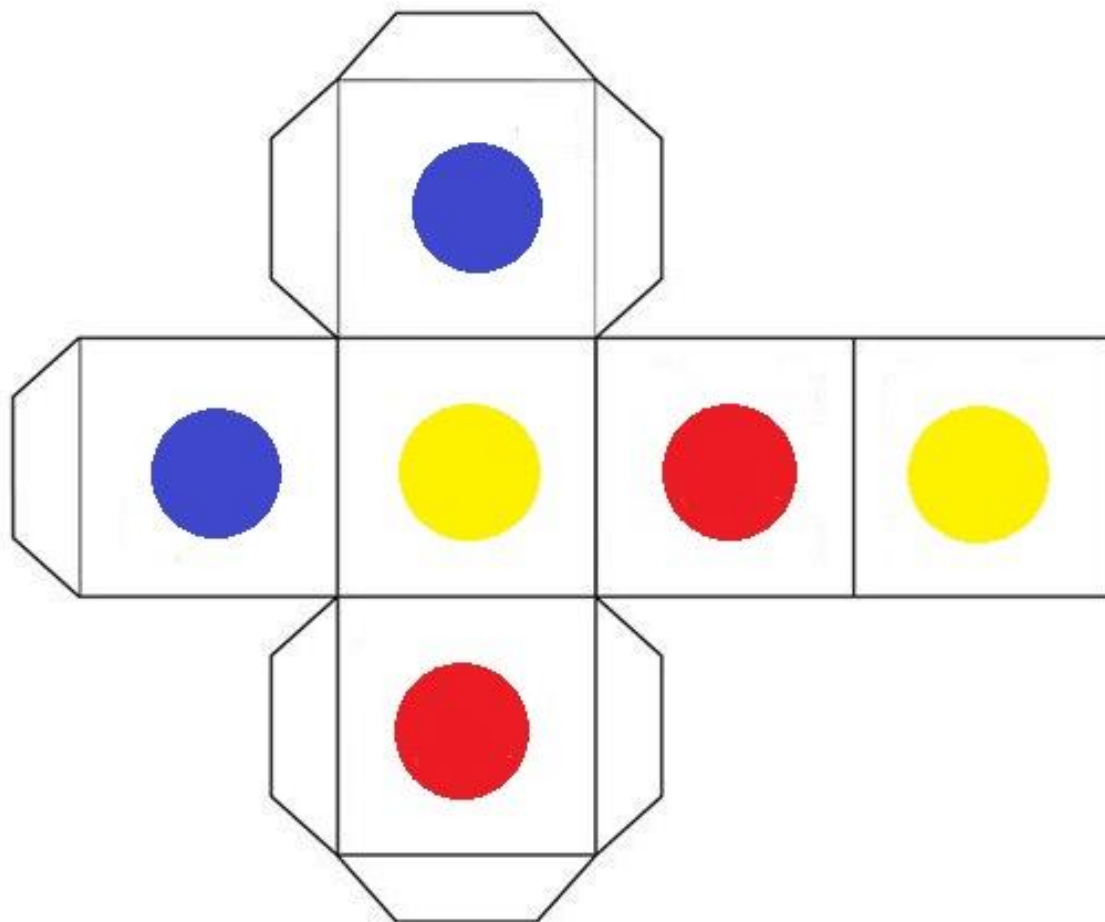
Material necesario

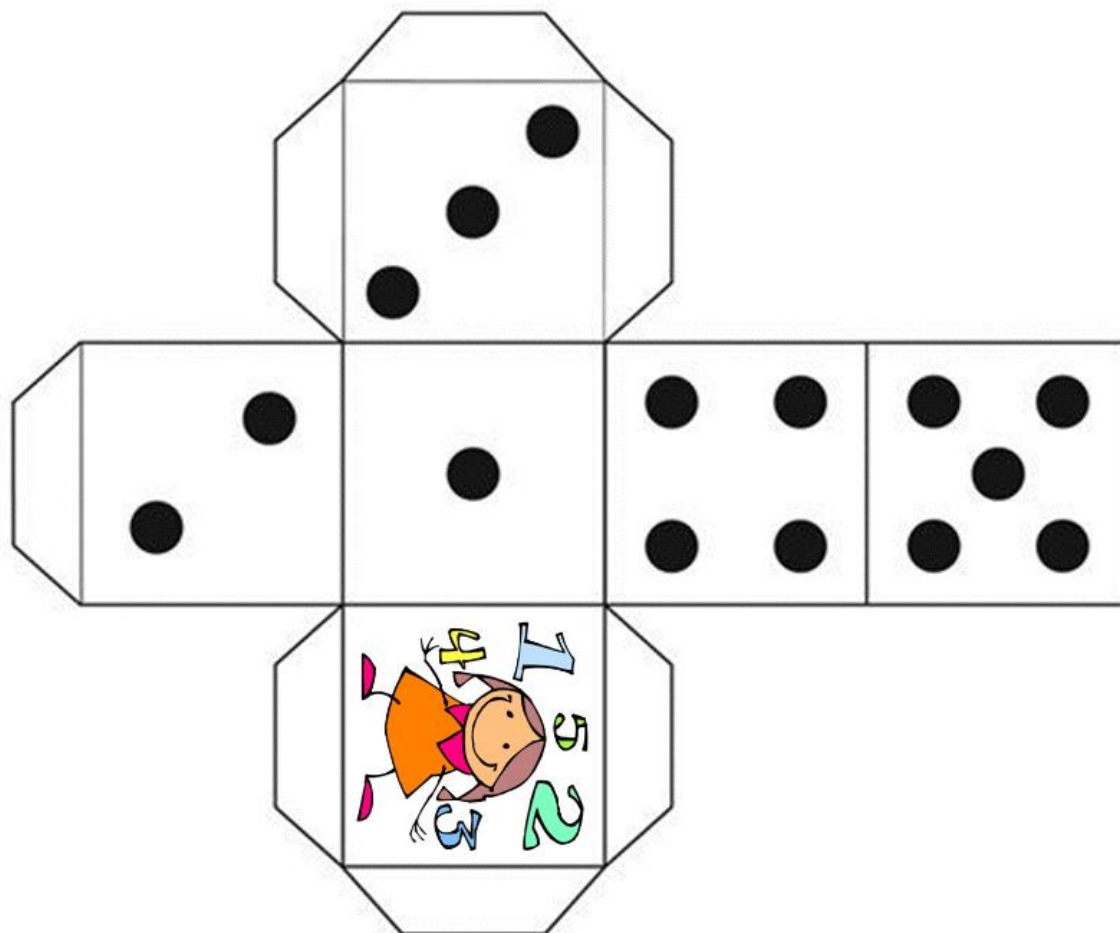
- Un globo.

Desarrollo del juego: Los participantes deberán contar quién realiza más toques con el pie sin que el globo caiga y toque el piso. Lo mismo puede realizarse con la mano o la cabeza.

ANEXO (En la próxima hoja)

PARA ARMAR LOS DADOS DEL JUEGO 1





Colegio La Salle Jobson

Jardín de Infantes Particular Incorporado N° 1267

Pje. Hermanos De La Salle 3251

(S3000IGM) Santa Fe - Argentina

Tel. (+54) (0342) 452 0146/47/48

www.lasallejobson.edu.ar